Projet – **IN407** – **Gestion de flux de données**

Desmares Loïc - Desfontaines Alexia

Ce projet a pour vocation de développer une application capable d’analyser et comparer diverses stratégies de gestion de flux de données dans un réseau modélisé par des *Buffers*. L’enjeux est donc de déterminer quelle stratégie est la plus optimale pour limiter le temps d’attente et la perte de paquets.

L’architecture de notre projet repose sur la programmation orientée objet en python et la philosophie de parallélisme des processus (sur laquelle nous reviendrons plus tard).

Ainsi nous avons implémenter une première classe nommé ***Paquet*** afin de modéliser les données manipulées dans le réseau de communication. La classe **Paquet** dispose d’une instance de classe comptant le nombre de paquets générés modifié uniquement par le constructeur de la classe, cette valeur sert à différencier chaque paquet et à faciliter l’analyse du taux de perte de paquets. De plus la classe est munie de mutateurs et d’accesseurs permettant de manipuler les données temporelles de chaque objet de la classe. Ces mêmes accesseurs sont utilisés dans la méthode « Calcule\_attentede() » la classe pour calculer le temps d’attente d’un objet de la classe entre sa source (temps émis) et sa destination (temps arrivé). Une dernière méthode « Réinitialiser() » permet de réinitialiser à 0 l’instance de la classe (« nombre\_paquets ») et cette dernière méthode est une classmethod, ce qui permet de l’appeler sans disposer d’un objet de la classe.

Une deuxième classe nommé ***Buffer*** permet de modéliser les files d’attentes dans lesquelles les paquets sont stockés en attendant d’être transmis. La classe dispose de trois instances de classes : « nombre\_buffers », « Capacité » et « liste\_buffers » permettant respectivement de compter le nombre de buffers, stocker la capacité maximale de paquets qu’un buffer peut contenir et la liste de tous les buffers. Le buffer en lui-même est modélisé par une liste nommé « liste\_attente ». La classe possède aussi les attributs d’instance : « predecesseur », « successeur » et « capacite\_locale » qui comme leurs noms l’évoquent permettent respectivement de gérer la liste des buffers predecesseurs/successeurs et la capacité locale du buffer (donc de la « liste\_attente »). Tous les attributs sont munis d’accesseurs et de mutateurs, parmi eux la méthode « setListe\_attente() » permet de manipuler la liste d’attente du buffer et les diverses opérations qui lui sont rattachées à l’aide d’un opcode (sous forme de ‘str’). Enfin la classe ***Buffer*** possède deux méthodes clés, la première « Insertion() » permet d’ajouter un paquet au buffer à condition qu’il ne soit pas déjà plein. La seconde méthode « Transmission() » prend en entrée un nombre modélisant le débit du buffer et permet à celui-ci de transmettre le plus vieux paquet qu’il stocke à son successeur. Et de nouveau une classmethod « Réinitialiser() » permet de réinitialiser les valeurs initiales des instances de la classe.

Une troisième classe ***Source*** hérité de la classe ***Buffer*** permet de modéliser les sources générant les paquets. L’héritage de la classe ***Buffer*** permet à chaque objet de la classe ***Source*** de disposer de son propre buffer et d’ainsi directement stocker les paquets générés. La classe dispose de deux attributs de classes : « nombre\_sources » et « liste\_sources » qui est notamment utilisée pour itérer sur toutes les sources créées (chaque source étant ajoutée à la liste par le constructeur de la classe). De plus la classe dispose d’un attribut d’instance : « numéro » permettant de modéliser l’identifiant de la source. Cet attribut est muni d’un accesseur et d’un mutateur. Enfin la classe est munie d’une méthode « Generateur\_paquet() », prenant en entrée un nombre permettant d’appliquer un processus de poisson au temps d’attente entre la génération de deux paquets. Cette même méthode insère le paquet créé dans le buffer de la source dont il est issu. Et de nouveau une classmethod « Réinitialiser() » permet de réinitialiser les valeurs initiales des instances de la classe. Bien sûr la classe ***Source*** dispose des méthodes de la classe ***Buffer*** grâce à l’héritage.

Une quatrième classe ***Stratégie*** permet d’encapsuler l’exécution des diverses stratégies de gestion de flux de données tout en permettant de modifier les paramètres de la simulation. Les objets de la classe prennent donc en entrée tous les paramètres pouvant être modifiés : « numéro » (‘int’ qui correspond à l’opcode de la stratégie), « nombre\_source », « échantillon » (détermine le nombre de paquets que le buffer Destination doit recevoir, une fois ce nombre atteint la simulation prend fin) et  « parametre\_poisson » (un nombre permettant de faire varier la loi de poisson). La méthode principale de la classe « Update() » utilise des Threads (permettant le parallélisme de l’exécution de plusieurs processus), afin de lancer la génération de paquets par les diverses sources et la transmission d’un paquet du buffer principal vers le buffer Destinataire. La notion de parallélisme des tâches dans leur exécution permet d’optimiser le temps d’exécution des diverses fonctions (notamment la génération de paquets et son « time.sleep() ») et de permettre une modélisation plus fidèle du réseau de communication. La méthode « Update() » est utilisée dans une boucle directement dans le constructeur de la classe. Enfin la classe est munie de deux autres méthodes, la première « Analyse\_Temps() » renvoie le temps moyen d’attente des paquets contenus dans le buffer Destination. Et la dernière méthode « Analyse\_Taux() » renvoie le taux de perte de paquets.

**Annexe : Code**

En ligne : <https://github.com/LugolBis/Projet-IN407/tree/main>

En texte :

### Projet IN407

import time

import random

import threading

import os

import platform

import subprocess

class Paquet:

nombre\_paquets = 0

def \_\_init\_\_(self,source=0):

Paquet.nombre\_paquets += 1 # On compte au fur et à mesure le nombre de paquet créés

poids = 1.5 # On initialise par défaut le poids à 1,5 étant donné qu'il n'est pas obligatoire de s'en préoccuper

self.valeur = Paquet.nombre\_paquets # Chaque paquet est différencié par sa valeur, qui est simplement le n° du n-ième paquet

self.source = source

self.poids = poids

temps\_émission = time.time() # On initialise le temps auquel le paquet est généré

self.\_temps\_émision = temps\_émission

temps\_arrivé = None # On initialise le temps d'arrivé a sa destination du paquet

self.\_temps\_arrivé = temps\_arrivé

def getTemps\_émission(self):

return self.\_temps\_émision

def setTemps\_émission(self,nouveau\_temps=None):

"""Il est fortement conseillé de passer 'time.time()' en argument de 'nouveau\_temps'."""

self.\_temps\_émision = nouveau\_temps

def getTemps\_arrivé(self):

return self.\_temps\_arrivé

def setTemps\_arrivé(self,nouveau\_temps=None):

"""Il est fortement conseillé de passer 'time.time()' en argument de 'nouveau\_temps'."""

self.\_temps\_arrivé = nouveau\_temps

temps\_émision = property(getTemps\_émission, setTemps\_émission)

temps\_arrivé = property(getTemps\_arrivé, setTemps\_arrivé)

def Calcule\_attente(self):

"""Cette méthode renvoie le temps d'attente du paquet entre son émission et son arrivée dans à Destination."""

return self.getTemps\_arrivé() - self.getTemps\_émission()

@classmethod

def Réinitialiser(cls):

Paquet.nombre\_paquets = 0

def \_\_repr\_\_(self):

return str(self.valeur) # Chaque paquet est simplement représenté par sa valeur

class Buffer:

nombre\_buffers = 0 # Cette variable de classe permet de compter le nombre de Buffer

Capacité = 100 # Cette variable de classe initialise la capacité maximale d'un Buffer (donc 100 paquet pour l'heure)

liste\_buffers = []

def \_\_init\_\_(self,successeur=None):

# L'idée derrière prédescesseur et successeur est de lier les buffer entre eux, mais aussi à leur Source notamment pour simplifier la transmission des paquets

# Remarque : un buffer peut avoir plusieurs prédescesseurs

Buffer.nombre\_buffers += 1 # On incrémente la variable de classe comptant le nombre de buffer dès la création d'un nouveau buffer

Buffer.liste\_buffers.append(self) # On ajoute à la variable de classe le Buffer en lui même

predecesseur=[] # On peut ici stocker les prédecesseurs du Buffer, ce qui pourra servir plus tard pour l'interface graphique

self.\_predecesseur = predecesseur

liste\_attente = [] # On initialise le coeur du Buffer sous la forme d'une liste, les paquets transmis au Buffer seront stockés ici

self.\_liste\_attente = liste\_attente

capacite\_locale = 0 # On initialise la capacité locale du Buffer

self.\_capacite\_locale = capacite\_locale

self.\_successeur = successeur # Bien sûr on initialise une méthode permetant d'accéder au successeur du Buffer

def getPredecesseur(self):

return self.\_predecesseur

def setPredecesseur(self,nouvelle\_valeur=None):

if nouvelle\_valeur != None:

self.\_predecesseur = nouvelle\_valeur

def getListe\_attente(self):

return self.\_liste\_attente

def setListe\_attente(self,element):

"""L'élément en entrée doit être un tuple (OPCODE,Variable) tel que :

- l'OPCODE indique l'opération à effectuer : ['ECRASE','AJOUT','DEPOP']

- la Variable est l'objet en lui même \n

'ECRASE' -> écrase la liste par la liste en entrée \n

'AJOUT' -> ajoute l'objet à la liste \n

'DEPOP' -> on renvoie l'élément que l'on à dépop de la liste à l'indice de la Variable"""

OPCODE = element[0]

Variable = element[1]

if OPCODE == "ECRASE":

self.\_liste\_attente = Variable

elif OPCODE == "AJOUT" :

self.\_liste\_attente.append(Variable)

elif OPCODE == "DEPOP":

return self.\_liste\_attente.pop(Variable)

def getCapacite\_locale(self):

return self.\_capacite\_locale

def setCapacite\_locale(self,ajout=0):

self.\_capacite\_locale += ajout

def getSuccesseur(self):

return self.\_successeur

def setSuccesseur(self,buffer:'Buffer'):

assert isinstance(buffer,[Buffer,list]), "Le successeur d'un buffer doit être un Buffer ou une liste."

self.\_successeur = buffer

predecesseur = property(getPredecesseur, setPredecesseur)

liste\_attente = property(getListe\_attente,setListe\_attente)

capacite\_locale = property(getCapacite\_locale,setCapacite\_locale)

successeur = property(getSuccesseur,setSuccesseur)

def Insertion(self,paquet:'Paquet'):

""" Cette méthode permet d'insérer un Paquet dans le buffer """

if self.capacite\_locale < Buffer.Capacité: # On s'assure ici que le buffer n'est pas déjà plein

#self.liste\_attente.append(paquet)

self.setListe\_attente(('AJOUT',paquet))

self.setCapacite\_locale(ajout=1)

def Transmission(self,débit=0):

""" Cette méthode permet de transmettre un paquet au buffer successeur du buffer avec lequel cette méthode est appelé \n

En résumé : bufferA [Paquet1,Paquet2,...,PaquetN] et bufferB [ ] -> bufferA [Paquet2,...,PaquetN] et bufferB [Paquet1] """

time.sleep(débit) # On fait attendre le Buffer pour simuler son débit

if isinstance(self.getSuccesseur(), Buffer) and (self.getCapacite\_locale()>0): # On s'assure que le successeur est bien un objet de type 'Buffer' et que le buffer ""source"" n'est pas vide

self.getSuccesseur().Insertion(paquet=self.setListe\_attente(('DEPOP',0))) # On insère dans le buffer successeur le premier paquet du buffer

self.setCapacite\_locale(ajout = -1)

@classmethod

def Réinitialiser(cls):

Buffer.nombre\_buffers = 0 # Cette variable de classe permet de compter le nombre de Buffer

Buffer.Capacité = 100 # Cette variable de classe initialise la capacité maximale d'un Buffer (donc 100 paquet pour l'heure)

Buffer.liste\_buffers = []

class Source(Buffer):

nombre\_sources = 0

liste\_sources = [] # On stock dans une variable de la classe tous les objets 'Source'

def \_\_init\_\_(self,successeur=None): # successeur est le buffer principal

super().\_\_init\_\_(successeur) # Héritage -> chaque source à son propre Buffer intégré

Source.nombre\_sources += 1

numéro = Source.nombre\_sources # On initialise le numéro de la source

Source.liste\_sources.append(self) # On ajoute à la variable de classe la Source en elle même

self.\_numéro = numéro

def getNuméro(self):

return self.\_numéro

def setNuméro(self,nouveau\_numéro=0): # On utilisira jamais cette fonction ! Elle est là pour décorer.

self.\_numéro = nouveau\_numéro

numéro = property(getNuméro,setNuméro)

def Generateur\_paquet(self,lambda\_poisson=0.5):

""" Générateur de paquet -- Attention !!!! il ne respecte pas encore la loi de poisson"""

assert isinstance(self.getSuccesseur(), Buffer), f"La source n°{self.getNuméro()} n'a pas de successeur valide."

temps\_delta = random.expovariate(1/lambda\_poisson) # On choisit le délait d'attente avant de générer un nouveau paquet

time.sleep(temps\_delta)

paquet = Paquet(source=self.getNuméro()) # On génère un paquet

print(f"paquet n°{paquet} provenant de {self.getNuméro()} -- temps d'attente : {temps\_delta}")

self.Insertion(paquet) # On insère le paquet directement dans le Buffer rataché à la source

def AfficheTest(self):

""" Cette fonction est temporaire elle ne sert qu'à afficher l'évolution de la Source pour faciliter les tests sur la classe """

print(f"Buffer Source {self.getNuméro()} : {self.getListe\_attente()}")

@classmethod

def Réinitialiser(cls):

super().Réinitialiser()

Source.nombre\_sources = 0

Source.liste\_sources = []

class Stratégie:

# Cette classe à pour but d'encapsuler les stratégies de gestion de flux de données

def Update(self,Buffer\_Principal,file\_attente,indice\_max):

liste\_threads = [] # On initialise la liste des threads qui vont être éxécutés durant la boucle

liste\_threads.append(threading.Thread(target=Buffer\_Principal.Transmission(), args=(1,5)))

liste\_threads[0].start() # On démarre la transmission du Buffer Principal

for source\_ in Source.liste\_sources :

liste\_threads.append(threading.Thread(target=source\_.Generateur\_paquet(), args=(self.parametre\_poisson,))) # On génère de nouveaux paquets pour chaque source

for thread in liste\_threads[1:]:

thread.start()

for thread in liste\_threads[1:]:

thread.join()

if self.numéro == 1:

source\_Transmission = None # On initialise la source dont on va transmettre un paquet à None

capacite\_max = 0 # On initialise la capacité locale de la source transmission à 0

for source\_ in Source.liste\_sources :

if source\_.getCapacite\_locale() > capacite\_max: # On choisit ici la source\_ dont la capacite locale est maximale

capacite\_max = source\_.getCapacite\_locale()

source\_Transmission = source\_

elif self.numéro == 2:

source\_Transmission = file\_attente.pop(0) # On retire le premier élément de la file d'attente des sources

file\_attente.append(source\_Transmission) # On lance le thread de tranmsission de la source choisit en amont vers le Buffer principal

else :

source\_Transmission = file\_attente[random.randint(0,indice\_max)] # On prend aléatoirement une source dans la file d'attente

liste\_threads.append(threading.Thread(target=source\_Transmission.Transmission())) # On lance le thread de tranmsission de la source choisit en amont vers le Buffer principal

liste\_threads[-1].start()

liste\_threads[-1].join()

liste\_threads[0].join() # Destination.Transmission()

if self.Destination.getListe\_attente() != []:

self.Destination.getListe\_attente()[-1].setTemps\_arrivé(time.time()) # Dès qu'un paquet arrive on stock son temps d'arrivé

def \_\_init\_\_(self,numéro,nombre\_source=2,échantillon=20,parametre\_poisson=0.5):

assert numéro in [1,2,3], "Il n'existe que 3 stratégie différente qui sont : [1,2,3]."

assert isinstance(nombre\_source,int), "Le nombre de sources utilisées dans la simulation doit être un entier."

# On réinitialise les instances des classes

Paquet.Réinitialiser()

Buffer.Réinitialiser()

Source.Réinitialiser()

Destination = Buffer()

Destination.setCapacite\_locale(ajout=Buffer.Capacité - échantillon) # On initialise la capacité local du Buffer Destination pour décider de la taille de l'échantillon de paquets sur lequel nous allons baser nos analyses

self.numéro = numéro

self.parametre\_poisson = parametre\_poisson

self.Destination = Destination

DEBUT\_TEMPS\_TEST = time.time()

# Initialisation des objets

Buffer\_Principal = Buffer(Destination) # On initialise le Buffer principal

for s in range(nombre\_source): # A chaque itération on crée un objet source, qui sera directement stocké dans 'Source.liste\_sources' lors de l'initialisation de ceux-ci

Source(Buffer\_Principal)

Buffer\_Principal.setPredecesseur(Source.liste\_sources)

file\_attente = Source.liste\_sources # On initialise une file d'attente qui sera utilisée pour faire alterner le choix de la source par le Buffer principal

indice\_max = len(file\_attente)-1 # On initialise l'indice max pouvant être tiré au hasard pour accéder à la file d'attente

while Destination.getCapacite\_locale() < Buffer.Capacité:

self.Update(Buffer\_Principal,file\_attente,indice\_max)

# Affichages de contôle pour s'assurer du bon fonctionnement du script

print(f"Buffer Principal : {Buffer\_Principal.getListe\_attente()}")

print(f"Buffer Destination : {Destination.getListe\_attente()}")

for source\_ in Source.liste\_sources :

source\_.AfficheTest()

print(f"\nFin du test !\nLe test a duré : {time.time() - DEBUT\_TEMPS\_TEST}")

def Analyse\_Temps(self):

"""Cette méthode renvoie le temps moyen d'attente des paquets contenu dans le 'Buffer\_Destination' qui modélise le destinataire des paquets."""

if isinstance(self.Destination, Buffer):

Contenu = self.Destination.getListe\_attente() # On récupère le Buffer\_destination créé par le constructeur

temps\_attente = 0

for paquet\_ in Contenu :

temps\_attente += paquet\_.Calcule\_attente()

return round(temps\_attente/len(Contenu), 2) # On renvoie un float arrondi à la 2ème décimale, contenant le temps moyen d'attente des paquets

def Analyse\_Taux(self):

"""Cette méthode calcule le taux de perte de paquets."""

nombre\_paquets\_générés = Paquet.nombre\_paquets # On récupère le nombre total de paquets générés

nombre\_paquets\_stockés = 0

for buffer\_ in Buffer.liste\_buffers :

nombre\_paquets\_stockés += len(buffer\_.getListe\_attente()) # On ajoute le nombre de paquets stockés dans chaque buffer

résultat = round(nombre\_paquets\_stockés/nombre\_paquets\_générés, 2) # On renvoie un float arrondi à la 2ème décimale, contenant le taux de perte des paquets

if résultat == 1:

return 0.0

else:

return résultat

print("----------------------- Test 1 -------------------------------------------------")

Test1 = Stratégie(1,2,20,0.5)

print("\n\n----------------------- Test 2 -------------------------------------------------")

Test2 = Stratégie(2,2,20,0.5)

print("\n\n----------------------- Test 3 -------------------------------------------------")

Test3 = Stratégie(3,2,20,0.5)

print("\n--------------------- Analyses ---------------------\n")

print("- Stratégie n°1 -")

print(f"Le temps moyen d'attente des paquets est : {Test1.Analyse\_Temps()}")

print(f"Le taux de perte des paquets est : {Test1.Analyse\_Taux()}")

print("- Stratégie n°2 -")

print(f"Le temps moyen d'attente des paquets est : {Test2.Analyse\_Temps()}")

print(f"Le taux de perte des paquets est : {Test2.Analyse\_Taux()}")

print("- Stratégie n°3 -")

print(f"Le temps moyen d'attente des paquets est : {Test3.Analyse\_Temps()}")

print(f"Le taux de perte des paquets est : {Test3.Analyse\_Taux()}")

# Note 1 : La modélisation de la loi de poisson est aproximative

# Note 2 : Y a pas d'interface graphique

# Note 3 : Qu'en est il de la portabilité ?

class Interface:

liste\_objets = []

def \_\_init\_\_(self):

self.coucou = "Coucou Alexia ! Je te souhaites bon courage pour cette classe ;)"

# Mécanisme d'installation !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! A vérifier....

def install():

# On détecte le système d'exploitation

system = platform.system().lower()

# On adapte la commande d'installation en fonction du système d'exploitation

if system == 'linux':

command = 'python Projet\_IN407\_DD\_Mecanisme\_install.py install'

elif system == 'darwin':

command = 'python Projet\_IN407\_DD\_Mecanisme\_install.py install'

elif system == 'windows':

command = 'python Projet\_IN407\_DD\_Mecanisme\_install.py install'

else:

raise OSError(f"Système d'exploitation non supporté : {system}")

# On éxécute la commande

subprocess.run(command)

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

install()